



COMUNE DI GENOVA



ISTITUTO
INTERNAZIONALE DELLE
COMUNICAZIONI

Convegno

“Giocando si impara...a lavorare”

**Gaming e simulatori come strumenti di acquisizione delle
competenze: eccellenze del territorio a confronto**

Lunedì 3 giugno 2024

Palazzo Tursi, Salone di Rappresentanza

14.30 – 17.30

Finalità

Si può imparare...giocando? Nell'attuale contesto digitale e interconnesso, imparare attraverso il gioco è diventato non solo possibile, ma anche estremamente efficace. La gamification e il game-based learning stanno rivoluzionando l'approccio tradizionale all'apprendimento, offrendo una serie di vantaggi significativi che favoriscono lo sviluppo delle competenze e la formazione professionale.

L'approccio ludico favorisce l'interazione tra i partecipanti, incoraggia lo scambio di conoscenze e l'apprendimento collaborativo. Questo è particolarmente utile in settori professionali ad alta complessità, dove è fondamentale acquisire competenze pratiche prima di essere operativi sul campo. Attraverso simulatori, giochi di ruolo e sfide basate sulla realtà, è possibile mettere in pratica le proprie conoscenze in un ambiente controllato e sicuro, sperimentare situazioni reali e affinare le proprie abilità in modo efficace ed estremamente coinvolgente.

Mettendo in luce le migliori pratiche e le esperienze di successo nel territorio, il Convegno, promosso dall'Assessorato all'Urbanistica, Demanio Marittimo, Sviluppo economico, Lavoro e Rapporti sindacali del Comune di Genova e organizzato dall'Istituto Internazionale delle Comunicazioni, fornisce uno spazio importante di condivisione per identificare le strategie di apprendimento innovative, esplorando le potenzialità di questi strumenti ed evidenziandone le applicazioni nel mondo del lavoro.

Programma

14.30 Saluti di Benvenuto e Introduzione a cura di:

Assessore all'Urbanistica, Demanio Marittimo, Sviluppo economico, Lavoro e Rapporti sindacali del Comune di Genova

14.35 Riccardo Genova - Presidente Istituto Internazionale delle Comunicazioni



COMUNE DI GENOVA



ISTITUTO
INTERNAZIONALE DELLE
COMUNICAZIONI

Prima sessione “Le potenzialità delle tecnologie game-based”

- 14.40** **Elisa Di Lorenzo** - Cofounder e CEO di Untold Games srl
- 15.00** **Francesco Bellotti** – Presidente Serious Games Society
- 15.10** **Paola Vidotto** – Direttore Generale Accademia Italiana della Marina Mercantile
- 15.20** **Georgia Cesarone** – Responsabile della formazione Start 4.0

Seconda sessione “La simulazione come strumento di formazione professionale”

- 15.30** **Franca Giannini** – Dirigente di Ricerca CNR - IMATI- Istituto di Matematica Applicata e Tecnologie Informatiche “Enrico Magnes”
- 15.45** **Leonardo Deri** Capitano di Vascello - Capo Reparto Tecnico Amministrativo della Capitaneria di porto di Genova
- 16.00** **Luca Apicella** - Responsabile R&S, Accademia Italiana Marina Mercantile
- 16.15** **Marco Raggio** – Direttore tecnico scientifico Centro di Simulazione e Formazione Avanzata, SIMAV
- 16.30** **Paolo Fasce** – Preside Istituto Nautico San Giorgio
- 16.45** **Luca Isgrò** – Responsabile Simulation Solutions di Cetena SpA
- 17.00** **Alessandro Ballardin** – Amministratore O.A. Service Srl e Docente in materia di sicurezza sul lavoro e gestione delle emergenze
- 17.15** **Chiusura lavori**

- 17.30** **Fine Evento**

Moderano e coordinano:

- L'Assessore all'Urbanistica, Demanio Marittimo, Sviluppo economico, Lavoro e Rapporti sindacali del Comune di Genova;
- Serena Codeglia, Direzione di Area Sviluppo Economico e Promozione del Comune di Genova.

È richiesta la conferma di partecipazione scrivendo all'indirizzo e-mail eventi@iicgenova.com